**Курс "Введение в основы визуального программирования. Разработка первых компьютерных игр и анимационных фильмов в среде Scratch Junior"** Курс, предназначенный для знакомства с принципами визуального программирования в среде Scratch Junior. Курс включает ряд занятий, изучающих виртуальную робототехнику с принципами программирования моделей задач соревновательной робототехники и классификаторы, изучающие принципов построения алгоритмов классификации и сортировки. Структура курса включает: материалы, предназначенные для педагога к каждому занятию, демонстрационный материал, предназначенный для разработки программ для обучающегося и видеоматериала. Курс включает не менее 10 планов-конспектов и примеров программ к занятиям. Демо версия курса: <https://yadi.sk/d/4i8aqI-e8N6PpQ>

**Таблица КТРУ на Курс "Введение в основы визуального программирования. Разработка первых компьютерных игр и анимационных фильмов в среде Scratch Junior"**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Наименование товара, работы, услуги | Единица измерения (количество товара, объем работы, услуги согласно ОКЕИ)  (при наличии) | Описание товара, работы, услуги  (условные обозначения и терминология, касающиеся технических характеристик, функциональных характеристик (потребительских свойств) товара, работы, услуги и качественные характеристики объекта закупки) | | |
|
| Наименование | Единица измерения (согласно ОКЕИ) (при наличии) | Значение |
|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Курс "Введение в основы визуального программирования. Разработка первых компьютерных игр и анимационных фильмов в среде Scratch Junior" | шт. | План-конспект занятия (электронный вариант) | шт. | 10 |
| Обучающие видео (электронный вариант) | шт. | 10 |
| Видео по созданию проекта (электронный вариант) | шт. | 10 |
| Видео с домашним заданием (электронный вариант) | шт. | 10 |
| Инструкция по работе со средой Scratch Junior (электронный вариант) | шт. | 1 |