Описание материала

**Название**

Создание приложения под операционную систему Android

**Цель**

Познакомить детей с языком программирования Java и его практическим применением на примере разработки Android игры.

**Возрастная группа:**

12+ лет

**Программа**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Темы | Цели |
| 1 | Введение в Java | Сформировать начальные знания о языке программирования Java |
| 2 | Продолжение знакомства с Java | Изучить модификаторы доступа, полиморфизм и наследование на языке программирования Java |
| 3 | Интерфейсы и абстрактные классы в Java | Изучить интерфейсы и абстрактные классы на языке программирования Java |
| 4 | Введение в Android- разработку | Познакомиться со средой разработки Android Studio и со структурой проекта в Android Studio |
| 5 | Создание простейшего Android-приложения | Разработать свое первое Android-приложение |
| 6 | Разработка игры под Android | Показать пример разработки Android-игры в Android Studio |
| 7 | Практическое занятие | Разработать свою Android- игру |