**Пакет "Программирование с использованием языка SCRATCH"**

Курс, предназначенный для знакомства с принципами визуального программирования в среде Scratch.. Курс включает ряд занятий, изучающих виртуальную робототехнику с принципами программирования моделей задач соревновательной робототехники и классификаторы, изучающие принципов построения алгоритмов классификации и сортировки. Структура курса включает: материалы, предназначенные для педагога к каждому занятию, демонстрационный материал, предназначенный для разработки программ для обучающегося и видеоматериала. Курс включает не менее 15 планов-конспектов и примеров программ к занятиям. Демо версия курса: <https://yadi.sk/d/Y597VS42tZBDJA>

**Таблица КТРУ на Пакет "Программирование с использованием языка SCRATCH"**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование товара, работы, услуги | Единица измерения (количество товара, объем работы, услуги согласно ОКЕИ) (при наличии) | Описание товара, работы, услуги (условные обозначения и терминология, касающиеся технических характеристик, функциональных характеристик (потребительских свойств) товара, работы, услуги и качественные характеристики объекта закупки) |
|
| Наименование | Единица измерения(согласно ОКЕИ) (при наличии) | Значение |
|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Пакет "Программирование с использованием языка SCRATCH"" | шт. | Презентация педагог (электронный вариант) | шт. | 15 |
| План-конспект занятия (электронный вариант) | шт. | 15 |
| Примеры программ (электронный вариант) | шт. | 15 |
| Обучающие видео (электронный вариант) | шт. | 15 |
| Таблица моделей и содержание тем занятий (электронный вариант) | шт. | 1 |